

Woord

DE SOKPOP

Stap 1

Maak je eigen sokpop. (Beeldende kunst)

Stap 2

Oefen met je sokpop een zinnetje met verschillende stemmetjes
"Het is mooi weer vandaag".

Kan je dit zinnetje anders zeggen?

Met een hoge stem?

Spreek eens laag.

Kan je luid spreken?

Probeer het eens stil.

Zeg de zin nu eens heel snel.

Kan je ook traag?

Hoe spreekt jouw pop? Heeft je pop een speciaal stemmetje?

Stap 3

Lees eerst het onderstaande dialogje door. Wat staat er? Wie zijn het? Is er een actie in het toneeltje?

Speel de volgende dialogjes met twee sokpoppen, met de stem van jouw pop.

Let erop dat, als je spreekt, je mond zeker beweegt.

Stap 4

Maak een filmpje van je dialoog. Zorg ervoor dat de poppenspeler niet in beeld is, de pop wel.

Stap 5

Verzin zelf een scène tussen twee poppen.

Dialogen

Wat ruik ik?

A: (Snif, snif, snif: ruikt iets) Wat ruik ik hier?

B: Geen idee.

A: (Snif, snif, snif: ruikt iets) Ruik jij het ook?

B: Ja, het is....tja, wat is het?

A: Is het een rot ei of zo?

B: Nee, dat denk ik niet, ik zie ook geen ei.

A: Is er iets aan het aanbranden in de keuken?

B: Nee, dat denk ik niet, even kijken (*gaat weg en komt terug*). Nee, niets.

A: Heb jij toevallig in een hondenstront gestapt?

B: (*kijkt onder zijn/haar schoenen*) Nee.

A: Je hebt toch geen scheet gelaten, of wel?

B:euh een kleintje maar.

(*A gaat gillend af.*)

Vis

A: Wat eten we vanavond?

B: Kabeljauw met venkel en curry.

A: Baaaah!

B: Om te kotsen.

A: Weet je wat, ik zeg tegen mama dat ik vegetariër ben geworden.

B: Prima, en ik ben allergisch voor curry.

A: Dan moet ze wel een pizza margarita bestellen.

B: Goed plan!

A: (*roept*) Mama, wat eten we vanavond?

Mama: Fishsticks met puree.

A: Mmmmm, lekker. Oké, dan ben ik geen vegetariër meer.

B: Dat plan houden we voor de volgende keer!

Kauwgom

(*B is een het kauwen*)

A: Wat heb jij in je mond?

B: Een kauwgom.

A: Van wie heb je die gekregen?

B: Die zat nog in mijn jaszak, van de uitstap naar de dierentuin.

A: Heb je er nog één?

B: Nee, sorry.

A: Je weet toch dat je die kauwgom zeker niet mag inslikken.

B: Weet ik.

(*A roept hard BOE, en B slikt daardoor de kauwgom in.*)

A: Oei, heb je de kauwgom ingeslikt?

B: Ja!

A: Goed zo, want kauwgoms, ze zijn ook niet goed voor je tanden.

HET FOTOVERHAAL

Stap 1

Speel een foto, een bevroren beeld, van jezelf na.

Happy op skivakantie, triest omdat je je knie bezeerd hebt, bang in een donker bos, boos omdat je je zin niet krijgt, verlegen op een groot podium, ...

En denk eraan dat je op een foto geen geluid maakt en niet beweegt.

Stap 2

Speel het volgende fotoverhaal samen na.

Tussen de foto's door sluit het publiek de ogen even. Of maak er echte foto's van.

Foto 1: Gezellig met vrienden op stap!

Foto 2: Één vriendje dreigt te struikelen en de anderen kijken verschrikt toe.

Foto 3: Het vriendje ligt languit op de grond en de anderen buigen over hem/haar heen.

Foto 4: Ze helpen hun vriendje overeind.

Foto 5: Gelukkig niks aan de hand en weer gezellig op stap!

Stap 3

Maak nu je eigen fotoverhaal. Neem ook echt foto's met een gsm of zo.

Stap 4

Laat ze zien aan de rest van de klas en vertel wat er allemaal te zien is, als een reporter.

DE OPLOSSING

Stap één

Improviseer met zijn drieën de volgende situaties. Twee spelers beginnen en de derde komt in het toneeltje met de oplossing.

Burenruzie

We bevinden ons in een appartementsgebouw.
De buurman is een enthousiaste, luidruchtige drummer.
De buurvrouw wordt daar helemaal gek van.
Het komt tot een serieuze woordenwisseling in de gang.
Tot de bovenbuur met de oplossing komt.

Cornflakes

We bevinden ons in de supermarkt.
Twee klanten grijpen tegelijk naar het laatste pak paprikachips.
Ze vinden allebei dat ze er recht op hebben en geraken er niet uit.
Tot de winkelbediende met de oplossing komt.

Feestje

We zijn op een verjaardagsfeestje van een vriend.
De ene wil graag een film kijken, terwijl de andere buiten wil spelen.
De twee vrienden worden het maar niet eens.
Tot een derde vriend met de oplossing.

Stap extra

Bedenk zelf een probleem tussen twee mensen, dat een derde kan oplossen.